Mötesprotokoll

2015-03-27

Anteckningar: Andreas Karlsson

* Aktiviteter under kommande period i sprint 2
  + Simon B tar nätverket själv.
  + Simon J och Andreas hjälper Henrik med karaktärsförmågorna
  + Tim fortsätter jobba med proof-of-concept nivån
  + Beslut fattades om att använda Photon Network för Unity eftersom vi då för tillgång till server.
* Projektplanen justerades lite i tidsuppskattningen då vi kommit fram till att nätverket inte kommer ta så lång tid. Det är av samma anledning som Simon Bothen är ensam med att jobba med nätverket under kommande vecka.
* Mera tid kommer behöva läggas på att utveckla spelets mekaniker och implementera dessa, med ett skifte i tidsplaneringen är detta möjligt.